

26 Formátování textu

V této lekci si ukážeme, jak můžeme zobrazit formátovaný text (změna barvy a stylu).

Některé příkazy v Minecraftu nám umožňují zobrazit formátovaný text (např. `/tellraw` a `/title`). Tento text se zapisuje ve speciálním formátu a umožňuje nám zobrazit - např. barvy, podtržení, tučný text. Kromě toho můžeme třeba i zobrazovat hodnoty skóre nebo při kliknutí na text spouštět příkazy atd.

Způsob zápisu

Celou definici textu a formátu píšeme do složených závorek `{}`

Složené závorky `{}`

- `{` - `Ctrl` + `Alt` + `B`
- `}` - `Ctrl` + `Alt` + `N`

Zadáváme vždy dvojice `vlastnost:"hodnota"`

- hodnota musí být v uvozovkách (až na výjimky)
- vlastnosti oddělujeme pomocí čárky

Například `{text:"ahoj"}`

Příkaz `tellraw`

Pro ukázkou můžeme použít příkaz `/tellraw`, který zobrazuje text ve formátu JSON do chatu vybraným hráčům.

```
1 /tellraw <hráč> <text>
```

- `<hráč>` - hráč, kterému se text zobrazí
- `<text>` - text (ve speciálním formátu), který se má zobrazit

například:

```
1 /tellraw @a {text:"ahoj"}
```

`ahoj`

Dále můžeme zvolit například:

- barvu - `color`

- jako hodnotu uvádíme název barvy
- všechny barvy najdete na wiki v sekci *Formatting - color*:

https://minecraft.wiki/w/Text_component_format

Následující vlastnosti mají vždy hodnoty `true` - ANO, `false` - NE. Tyto hodnoty píšeme **bez uvozovek**.

- tučné písmo - `bold`
- kurzíva - `italic`
- podtržení - `underlined`
- přeškrtnutí - `strikethrough`
- měnící se znaky - `obfuscated`
- tučné písmo a barva

```
1 /tellraw @a {text:"ahoj", color:"green", bold:true}
```



- měnící se znaky
 - podle počtu znaků v hodnotě vlastnosti `text` se zobrazí i počet měnících se znaků. V tomhle případně má slovo *ahoj* 4 znaky, proto se nám zobrazí 4 měnící se znaky

```
1 /tellraw @a {text:"ahoj", obfuscated:true}
```



Více barev

Pokud chceme zadávat více textů s různými vlastnostmi, tak musíme po prvním textu použít vlastnost `extra`, která v hranatých závorkách `[]` obsahuje seznam dalších textů.

Hranaté závorky `[]`

- `[` - `Ctrl` + `Alt` + `F`
- `]` - `Ctrl` + `Alt` + `G`

například:

```
1 /tellraw @a {text:"ahoj ", color:"green", extra:[{text:"červená", color:"red"}]}
```



Máme `text` s hodnotou `ahoj`, který má nastavenou zelenou barvu a další texty píšeme do vlastnosti `extra`. Další texty píšeme úplně ve stejném formátu jako všechny texty do teď - to znamená do složených závorek `{}`.

V tomto případě máme text `červená`, kterému nastavíme červenou barvu.

```
{text:"červená", color:"red"}
```

Příkaz `title`

Text v tomto formátu můžeme použít také s příkazem `title`, který nám umožňuje zobrazit text hráči jinde, než jen v chatu.

```
1 /title <hráč> title <text>
```

- zobrazí hráči text přes celou obrazovku

```
1 /title <hráč> actionBar <text>
```

- zobrazí hráči text nad hotbarem