

# 04 Souřadnice, příkaz setblock

## Souřadnice

Minecraft svět je 3rozměrný a existuje v něm systém souřadnic, pomocí kterých můžeme určit, kde se nachází hráči, bloky, předměty a cokoliv dalšího ve světě.

Pozice se udává pomocí trojice čísel. Tato trojice udává vzdálenost od počátku světa (bod  $(0, 0, 0)$ ) v jednotlivých směrech.

Tyto směry (osy) se označují písmeny  $X$ ,  $Y$ ,  $Z$ . Osa  $Y$  (prostřední číslo) udává výšku (směr nahoru a dolů),  $X$  a  $Z$  si vysvětlíme později.

Souřadnice můžeme zjistit různými způsoby.

## Souřadnice, kde stojíme

Tyto souřadnice můžeme zjistit zobrazením obrazovky s informacemi (klávesa  $F3$ ).

Informace o naší pozici najdeme v levé části. Zatím nás budou zajímat pouze první dva řádky.

- 1. řádek (XYZ) zobrazuje přesné souřadnice, kde stojíme.
- 2. řádek zobrazuje pouze celá čísla. Jsou to souřadnice bloku, který by byl na místě, kde právě stojíme.

## Souřadnice bloku

Dále můžeme zjistit souřadnice bloku ve světě, když se na něj podíváme.

Zjistíme to ve stejné části jako jsme zjišťovali ID bloku - tedy v pravé části obrazovky v sekci **Targeted block**.

Tam hned na prvním řádku vidíme souřadnice bloku, na který se díváme.



Souřadnice si rovnou můžeme vyzkoušet na příkazu `/setblock`

## Příkaz `/setblock`

```
1 /setblock <pozice> <blok> [destroy|keep|replace]
```

Tento příkaz slouží k položení bloku na určité souřadnice. Nejjednodušší způsob zadávání souřadnic je, když si na místo, kam chceme blok umístit položíme libovolný blok a při zadávání příkazu se na něj naše postava bude dívat.

Po zadání `/setblock` se nám v nápovědě zobrazí souřadnice bloku, na který se momentálně naše postava dívá.



Dále už jen doplníme ID bloku a poté můžeme příkaz spustit, případně jej zkopírovat do příkazového bloku.

například tedy:

```
1 /setblock -5 37 4 minecraft:stone
```

Volitelně můžeme ještě doplnit

- `destroy` - blok i jeho obsah vypadne na zem (jako kdyby ho zničil hráč). Přehraje se zvuk rozbití bloku.
- `keep` - blok se položí pouze pokud je na souřadnicích vzduch
- `replace` - blok ani jeho obsah nevypadne. Nepřehraje se zvuk rozbití.

Pokud nezvolíme žádnou z možností, bude použito `replace`

### 🔗 Jak byste blok odstranili?

Zkuste se zamyslet, co je na místě, kde není žádný blok (všude okolo vás).

Zvláštní příkaz na odstranění bloku není a proto musíme využít příkaz `/setblock`, kde jako `ID` bloku dáme vzduch (`minecraft:air`).